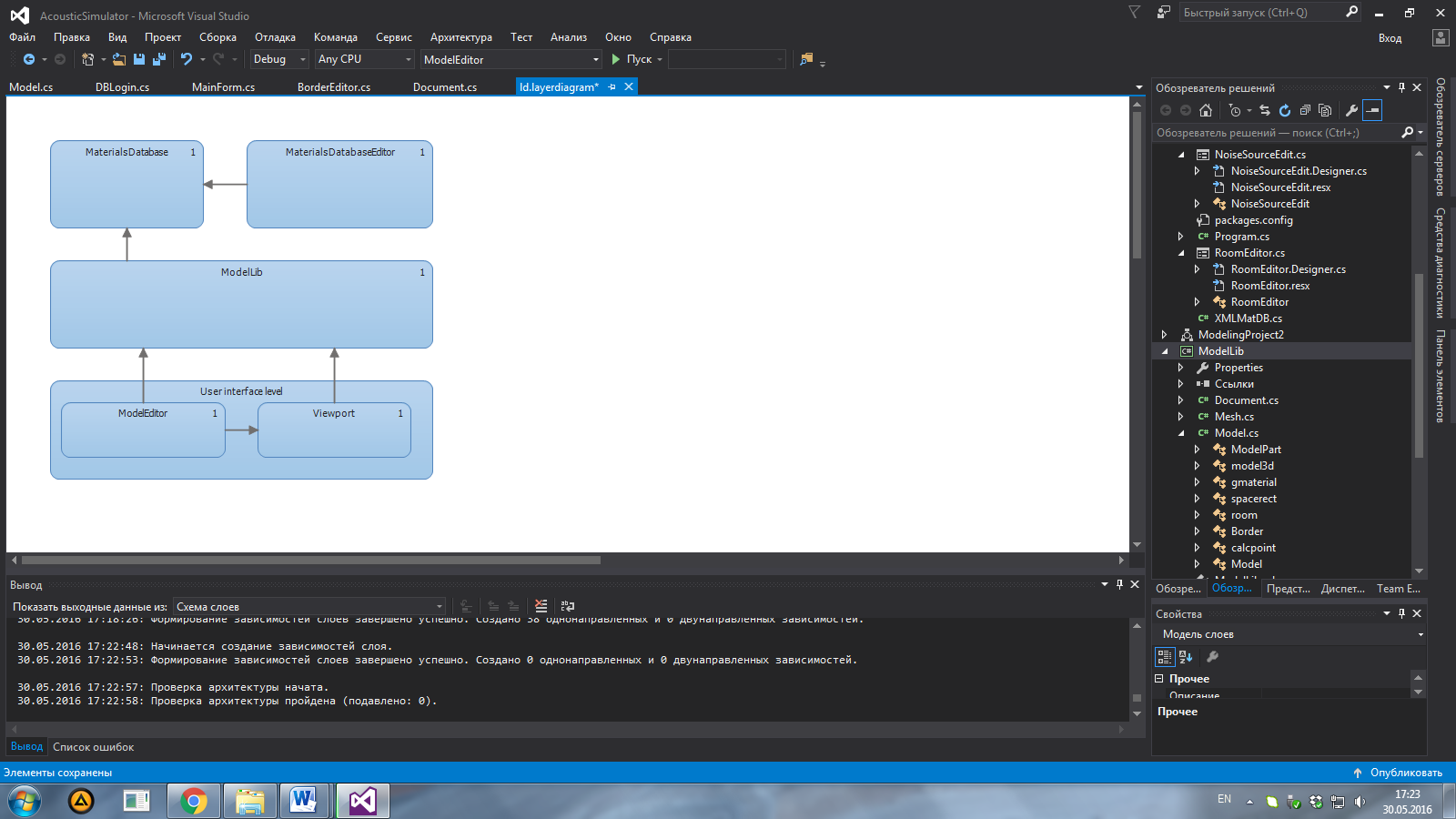
Архитектура программного комплекса (3-уровневая).

Нижний слой – уровень пользовательского интерфейса,

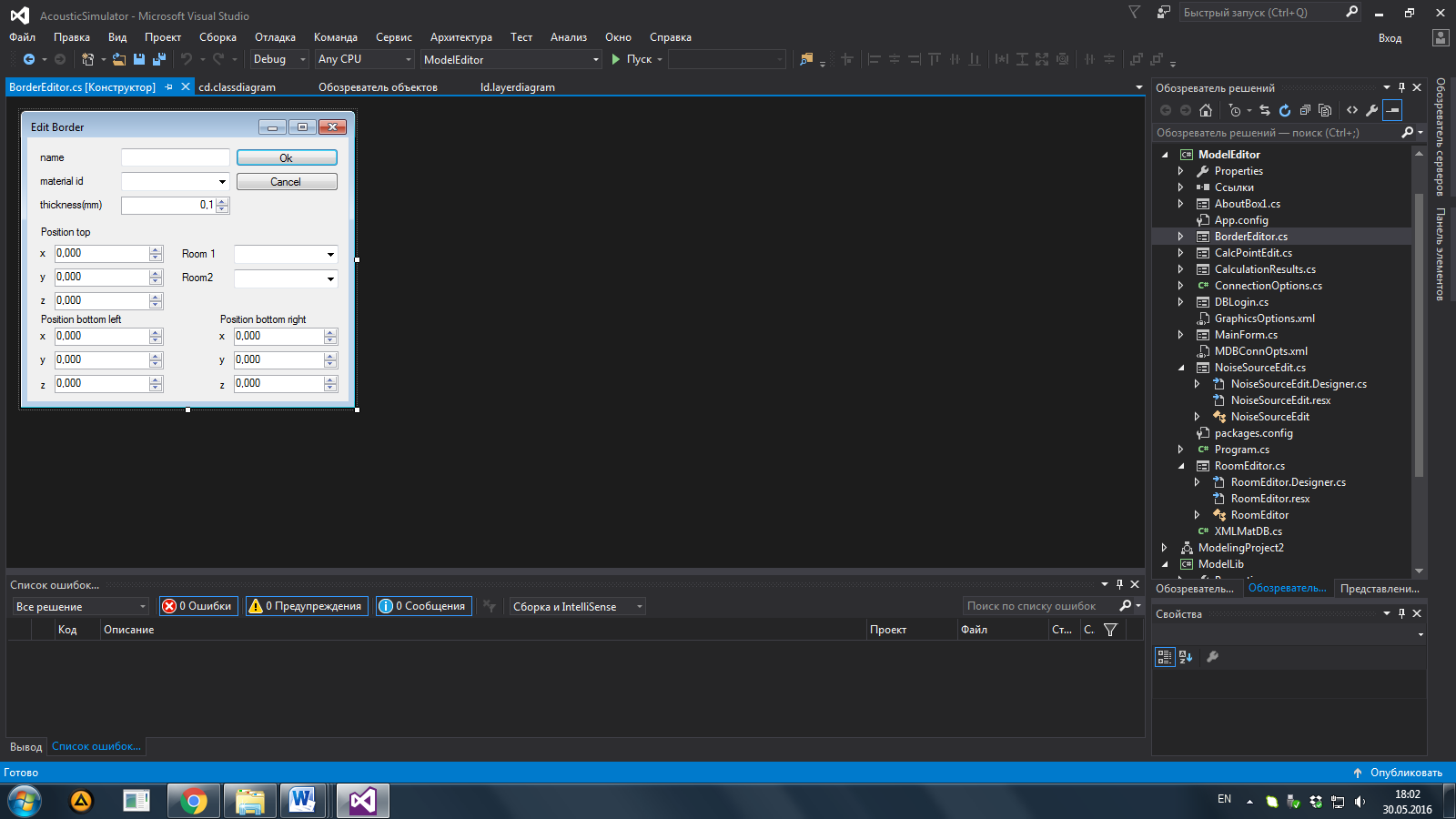
2-й – уровень логики приложения

3-й – уровень базы данных.

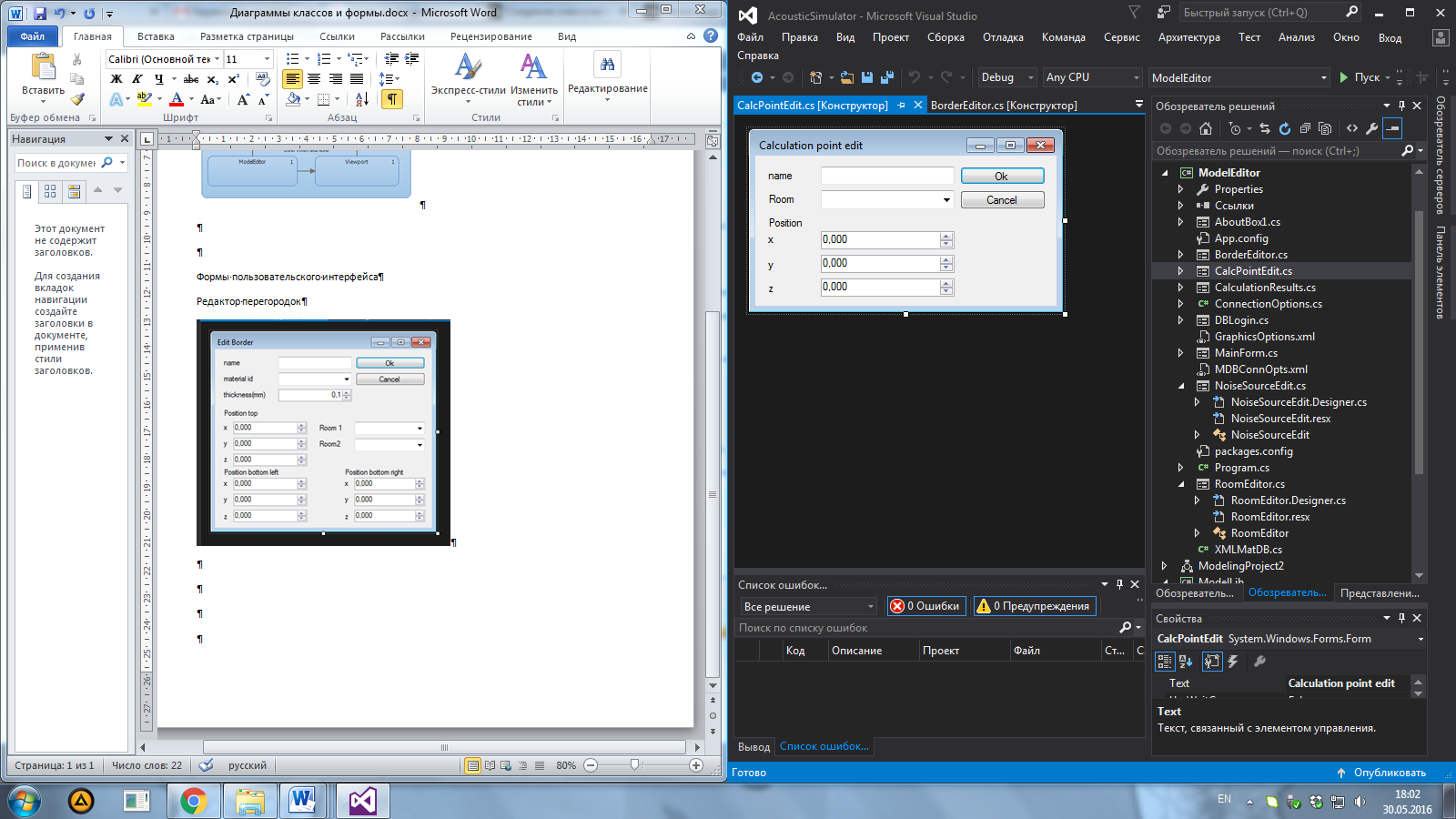


Формы пользовательского интерфейса

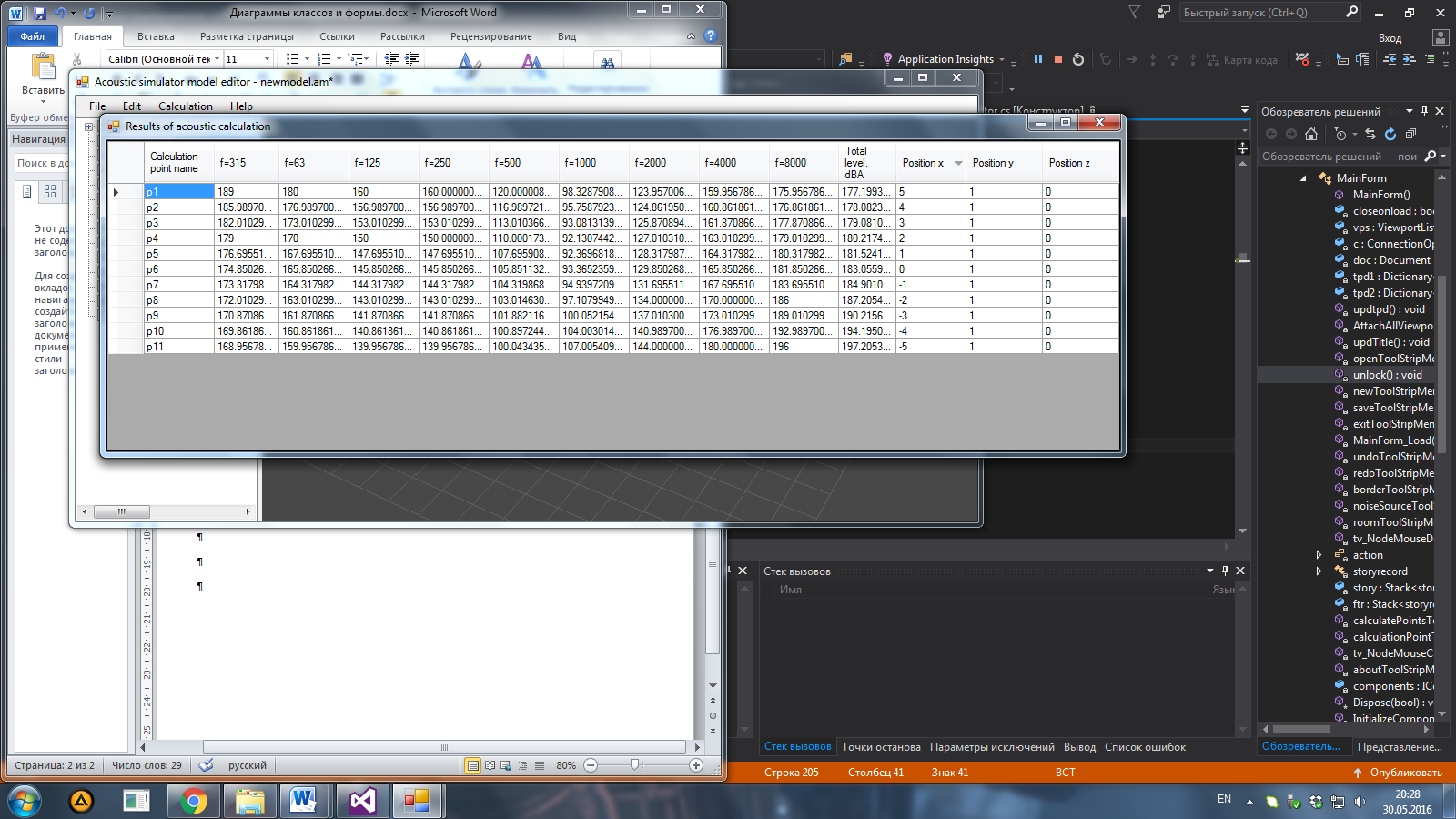
Редактор перегородок



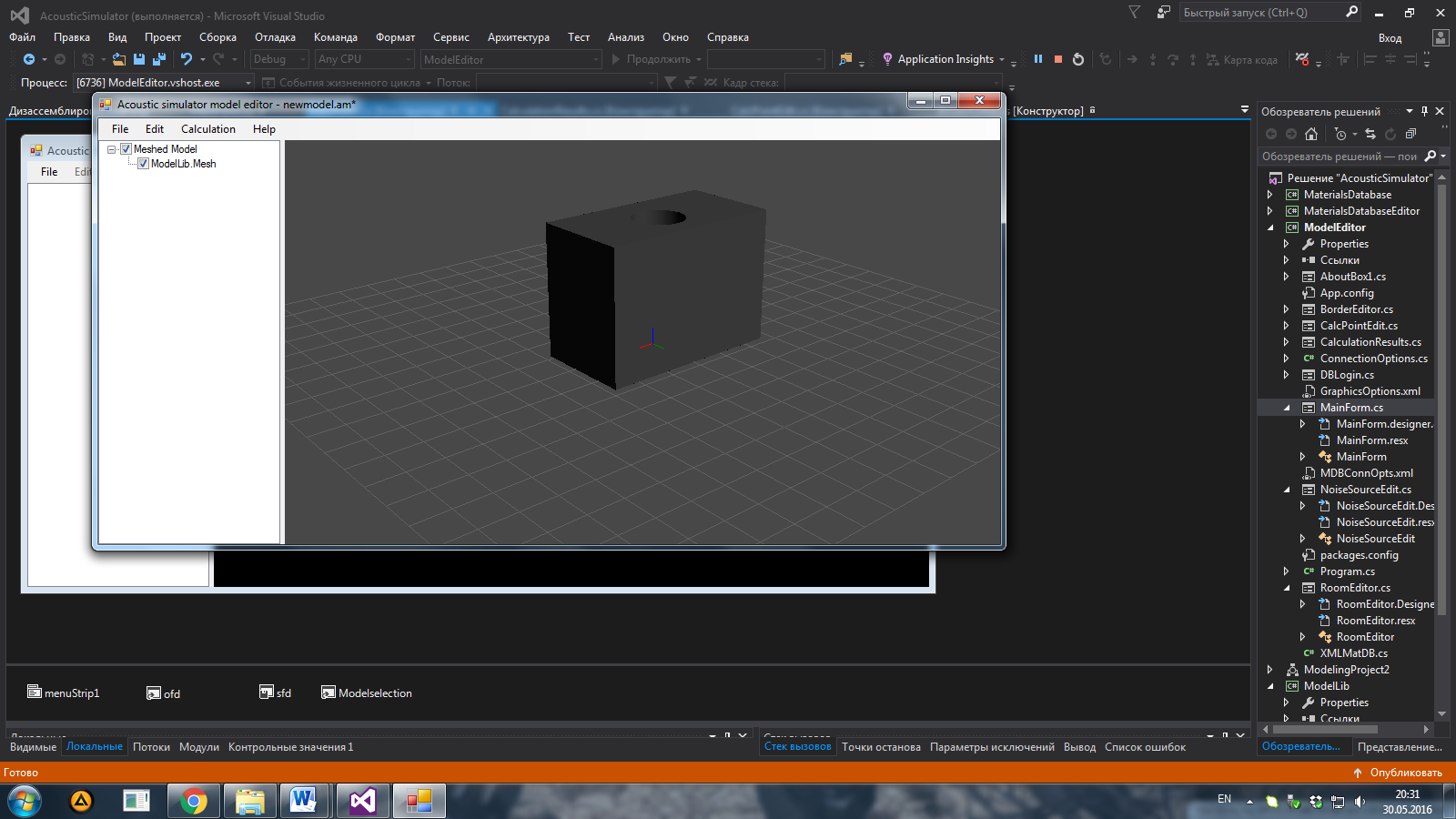
Редактор расчётных точек



Форма с результатами расчёта



Главная форма



Редактор источника шума

